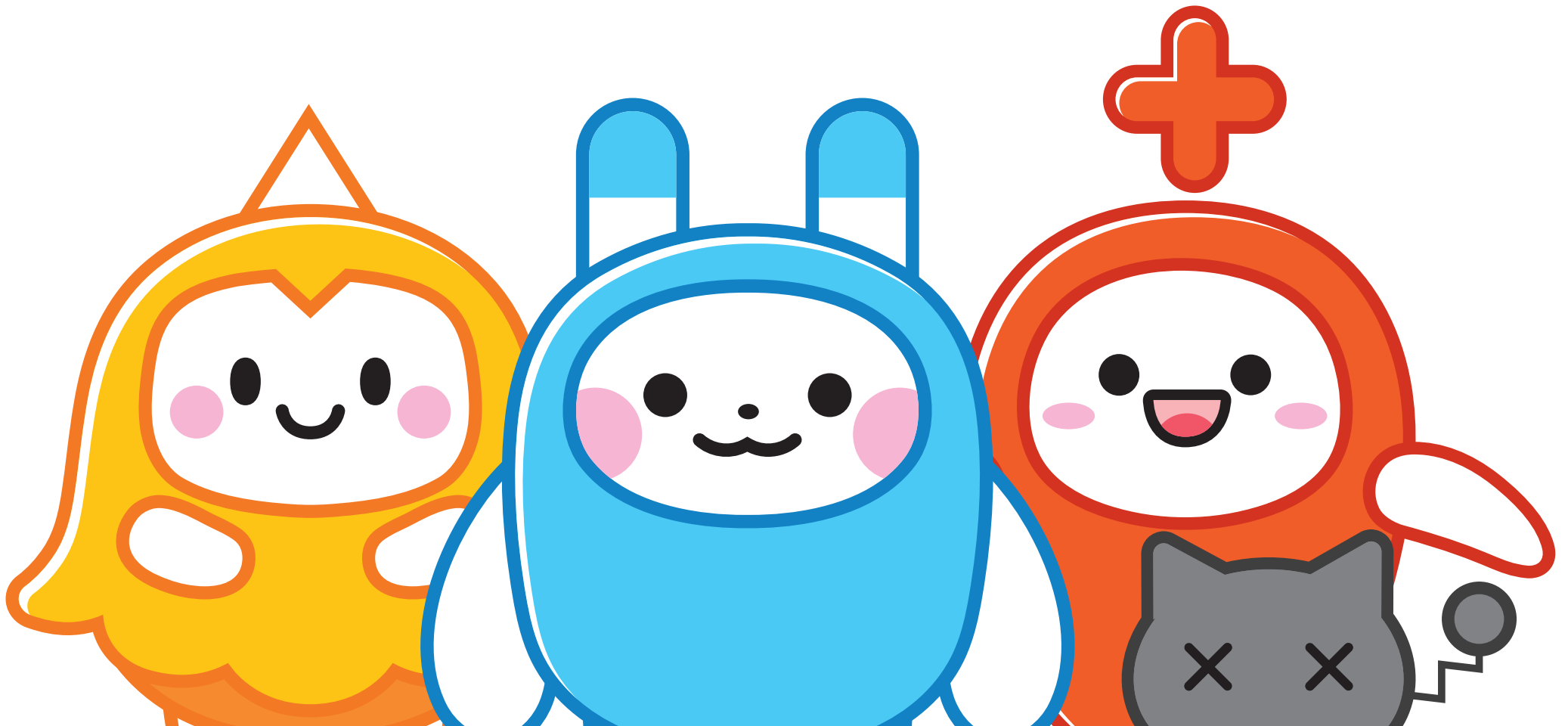




THINK SOFT

THINK SOFT Character Identity Standards

씽크소프트 캐릭터 디자인 가이드



메뉴얼 구성 및 관리지침

본 메뉴얼은 씽크소프트캐릭터의 일관된 커뮤니케이션을 유지하기 위한 캐릭터 디자인 시스템 규정집이다. 따라서 본 메뉴얼은 씽크소프트 캐릭터와 관련된 모든 제작물의 기준이 된다. 본 메뉴얼에서 규정하고 있는 의도와 내용을 바르게 이해하여 효율적으로 활용 관리하고, 무단으로 외부에 노출하거나 복제해서는 안된다.

각 항목별로 제작 발주할 경우에는 해당 항목만 발취하여 복사본으로 제시한다. 본 메뉴얼에서 제시하고 있는 사용규정은 씽크소프트캐릭터 Identity System 디자인 시스템의 기본 시행방침이므로 그 규정을 준수해야 한다.

그러나 메뉴얼에 모든 사항이 구체적으로 언급되어 있지 않고 시간의 경과에 따라 수정, 보완 또는 새로운 아이템의 디자인 적용이 필요하므로 사용규정에 대한 해석이나 디자인의 수정 및 신규 개발이 있을 수 있다.

메뉴얼을 실제로 사용하는 과정에서 이러한 사항이 발생할 경우 임의로 규정을 해석하거나 변경해서는 안되며, 반드시 Identity 관리담당부서로 Identity 디자인 시스템의 기본방침에 따라 수정·보완방법을 지시하거나 디자인 시스템 컨설팅 기관에 의뢰하여 지문요청 또는 디자인 신규 개발에 시행한다.

- 본 메뉴얼은 씽크소프트캐릭터의 모든 시각전달매체에 대한 디자인 통합지침서로서, 씽크소프트캐릭터의 이미지 향상과 관리를 위하여 면밀히 검토된 관리규정이므로 올바르게 이해하고 활용하며 반드시 준수하여야 한다.
- 본 메뉴얼은 캐릭터의 고유 Identity System관리 규정집이므로 외부에 무단 유출하거나 복제할 수 없으며, 제작을 위한 발주 시에도 항목별로 필요한 부분만 발취하여 대여하고, 작업완료와 동시에 즉시 회수하도록 한다.
- 본 메뉴얼에 수록된 어떠한 부분도 임의로 해석하거나 내용을 변경할 수 없으며, 문의나 해석이 필요한 경우에는 반드시 캐릭터 관리부서와 협의하도록 한다.
- 본 메뉴얼의 내용 중 시대적 요구나 적용상화 변화에 따라 필요하다고 인정된 경우에는 해당 항목의 점진적인 수정·보완이 있을 수 있으나, 이때에도 반드시 캐릭터 관리부서를 중심으로 협의체를 구성하여 면밀한 연구·검토를 거친 후 수정·시행하여야 한다.

BASIC SYSTEM

BS-01 CHARACTER STORY

BS-02 CHARACTER RELATIONSHIP MAP

BS-03 CHARACTER COLOR

BS-04 CHARACTER TURN AROUND

BS-05 CHARACTER APPLICATION

BS-06 CHARACTER PROFILE

BS-01 | CHARACTER STORY



“CODING UNIVERSE”

코딩 언어들로 가득한 디지털 세계,
일명 코딩 유니버스.

코드들을 서로 연결하는 ‘링커’,
정리정돈과 질서를 담당하는 ‘소트’,
사고뭉치 버그를 잡으러 다니는 ‘디버’까지...

코딩 유니버스를 평화롭게 지키기 위해
오늘도 씹크 크루들은 열심히 활동합니다.

BS-01 | CHARACTER STORY



링커

소스 코드들을 서로 연결하는 '링커'
복잡하고 까다로운 파일들을 한데
모아 원만하게 소통하게 하는
역할을 맡고 있다.



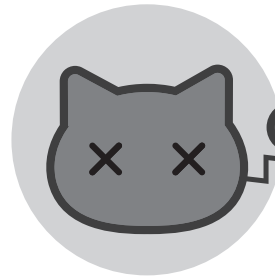
디버

머리에 +모양을 둥둥 띄우고 다닌다.
집중하게 되면 +모양이 빠른 속도로
빙글빙글 돌게 된다. 버그를 잡는
역할을 담당하고 있다.



소트

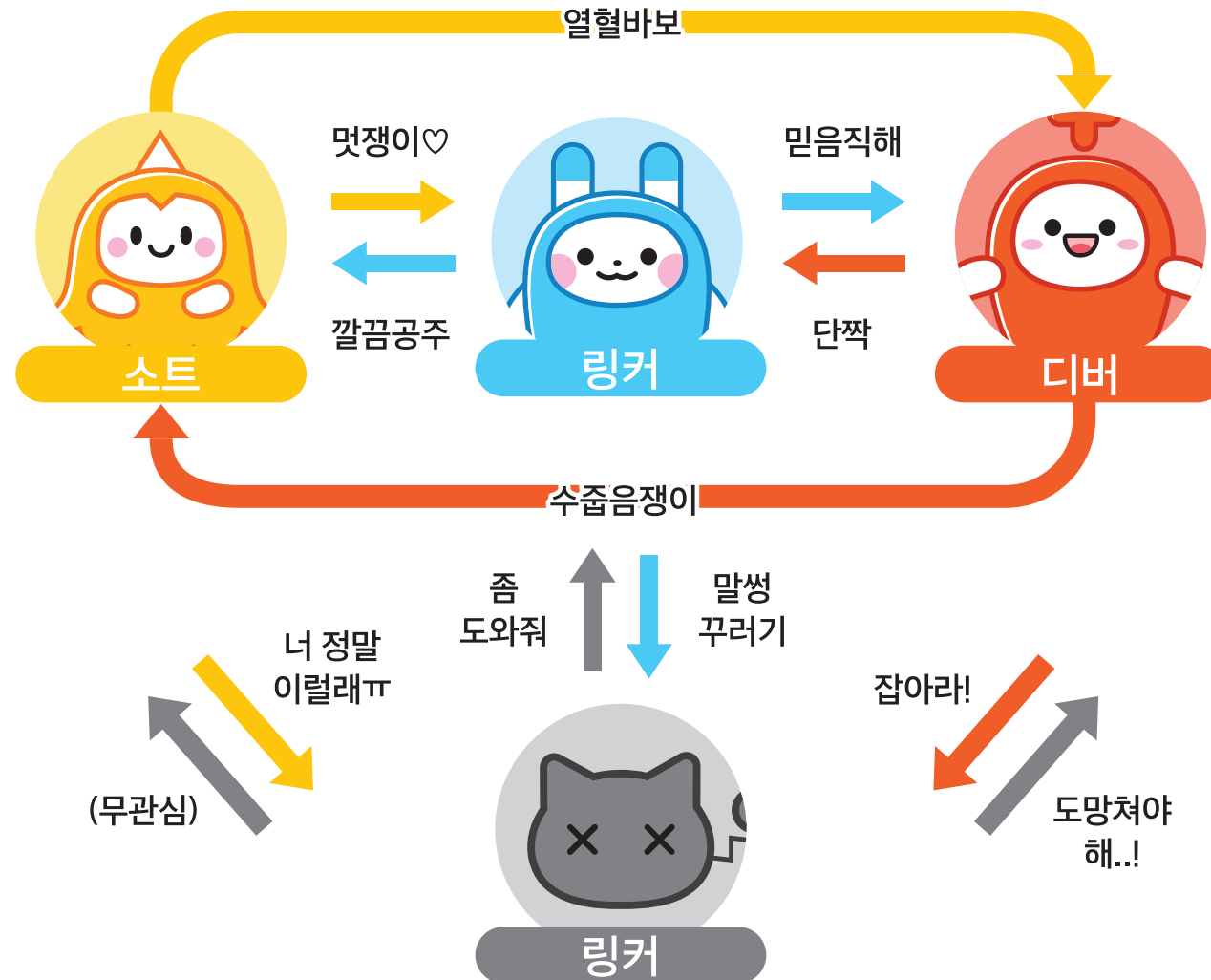
정리 정돈이 몸에 베여 있어
지저분한 것과 끝맺음이 확실하지
않은 것을 싫어한다.
수식값을 정렬하는 역할을 맡고 있다.



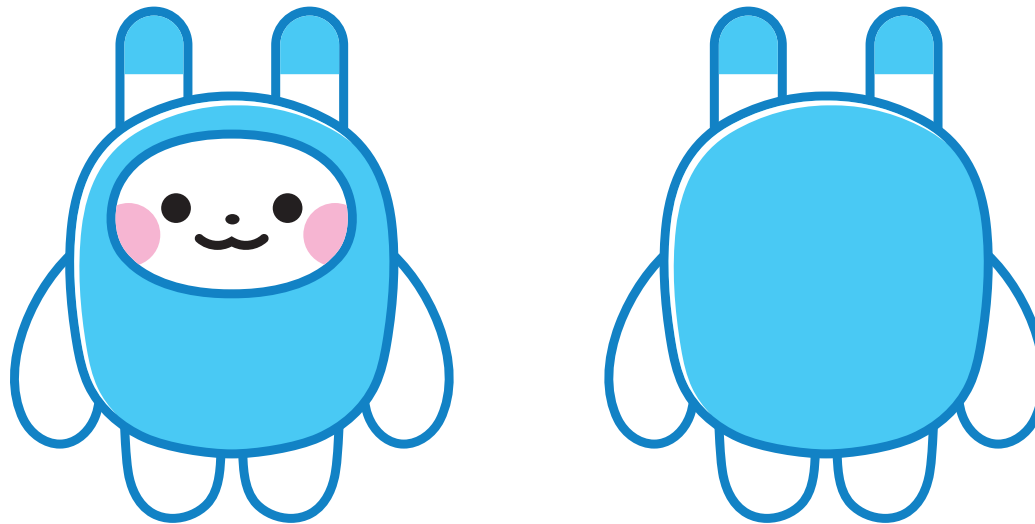
버그

코딩 유니버스에서 이리저리
통통 튀어다니며 사건·사고를
일으키는 사고뭉치

BS-02 | CHARACTER RELATIONSHIP MAP



BS-03 | CHARACTER COLOR



RGB 78 : 201 : 245
CMYK 58 : 0 : 0 : 0
HEX #4EC9F5

RGB 39 : 170 : 225
CMYK 70 : 15 : 0 : 0
HEX #27AAE1

RGB 247 : 181 : 210
CMYK 0 : 36 : 0 : 0
HEX #F7B5D2

RGB 255 : 255 : 225
CMYK 0 : 0 : 0 : 0
HEX #FFFFFF

RGB 0 : 0 : 0
CMYK 0 : 0 : 0 : 100
HEX #000000

BS-03 | CHARACTER COLOR



RGB 255 : 196 : 21
CMYK 0 : 24 : 98 : 0
HEX #FFC415

RGB 246 : 139 : 47
CMYK 0 : 55 : 92 : 0
HEX #F68B2F

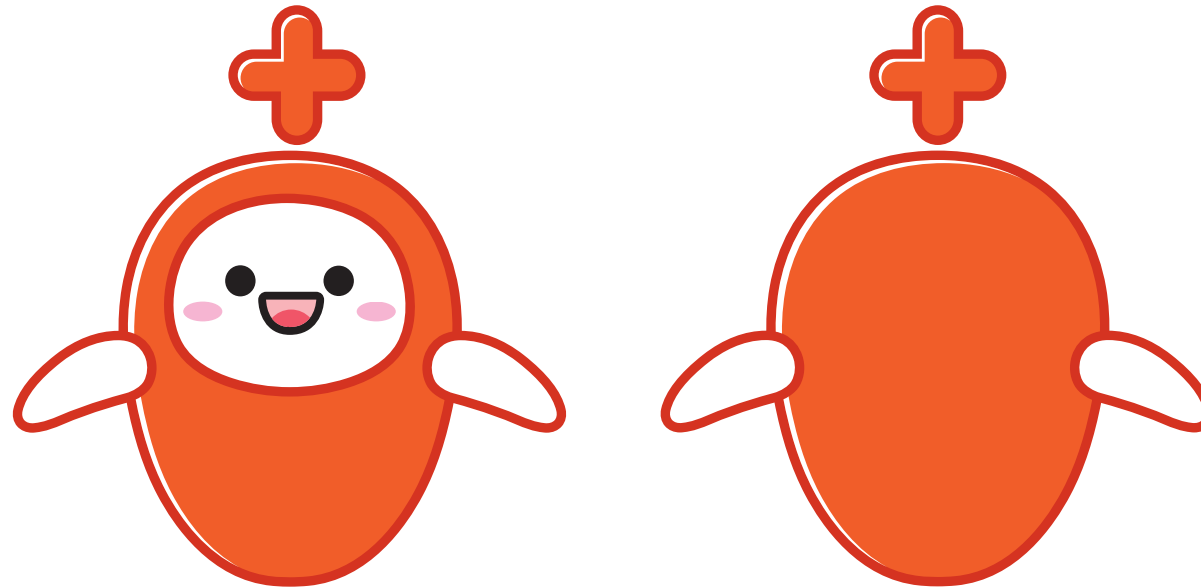
RGB 244 : 121 : 35
CMYK 0 : 65 : 98 : 0
HEX #F47923

RGB 247 : 181 : 210
CMYK 0 : 36 : 0 : 0
HEX #F7B5D2

RGB 255 : 255 : 225
CMYK 0 : 0 : 0 : 0
HEX #FFFFFF

RGB 0 : 0 : 0
CMYK 0 : 0 : 0 : 100
HEX #000000

BS-03 | CHARACTER COLOR



RGB 241 : 95 : 41
CMYK 0 : 78 : 95 : 0
HEX #F15F29

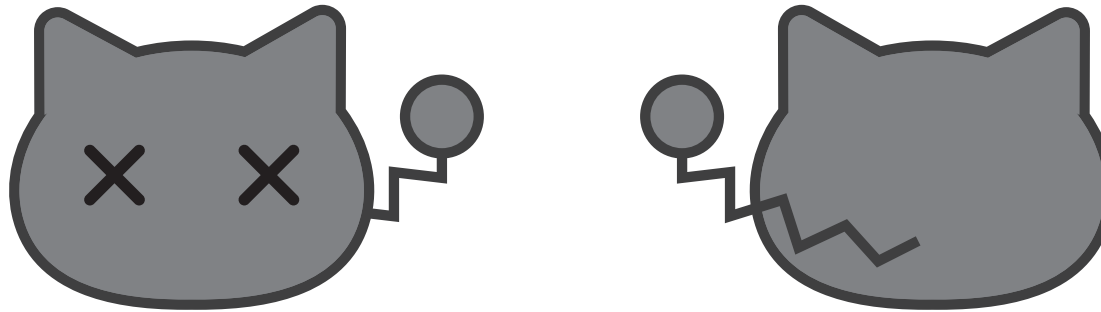
RGB 211 : 55 : 34
CMYK 5 : 92 : 100 : 0
HEX #D33722

RGB 247 : 181 : 210
CMYK 0 : 36 : 0 : 0
HEX #F7B5D2

RGB 255 : 255 : 225
CMYK 0 : 0 : 0 : 0
HEX #FFFFFF

RGB 0 : 0 : 0
CMYK 0 : 0 : 0 : 100
HEX #000000

BS-03 | CHARACTER COLOR

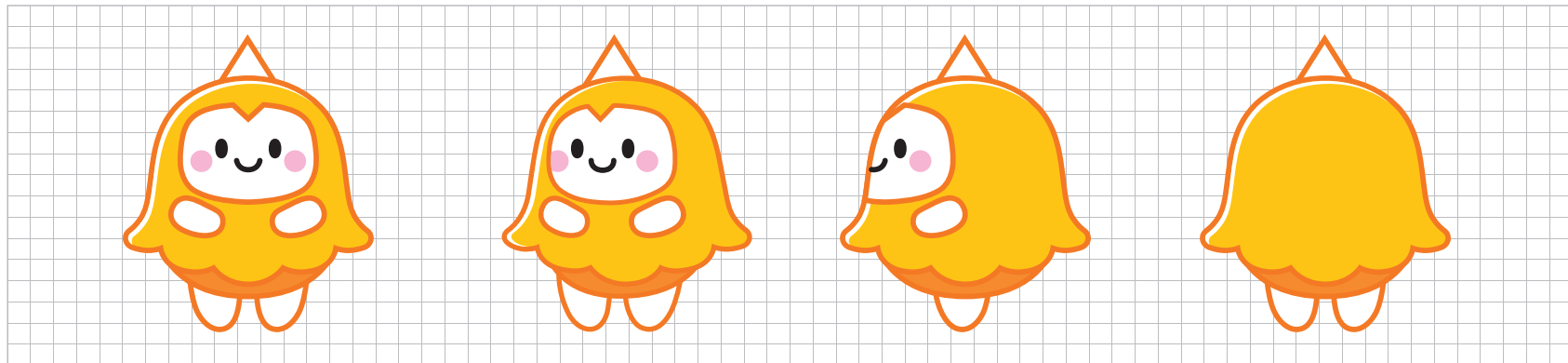
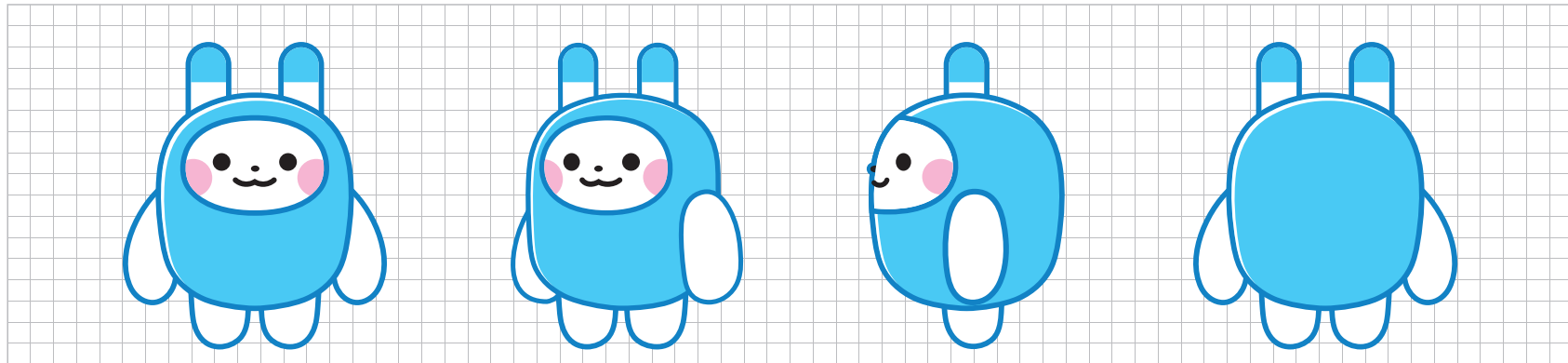


RGB 39 : 170 : 225
CMYK 70 : 15 : 0 : 0
HEX #27AAE1

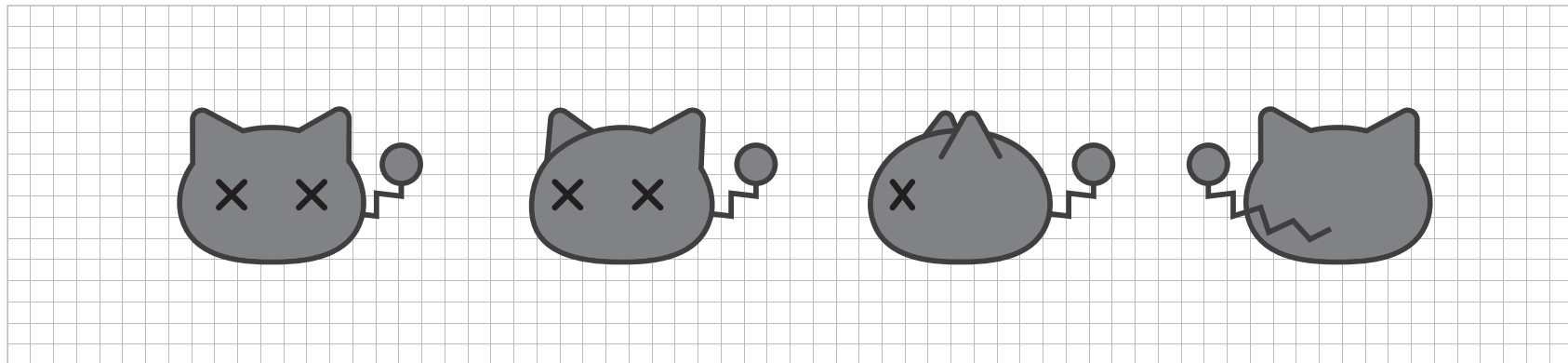
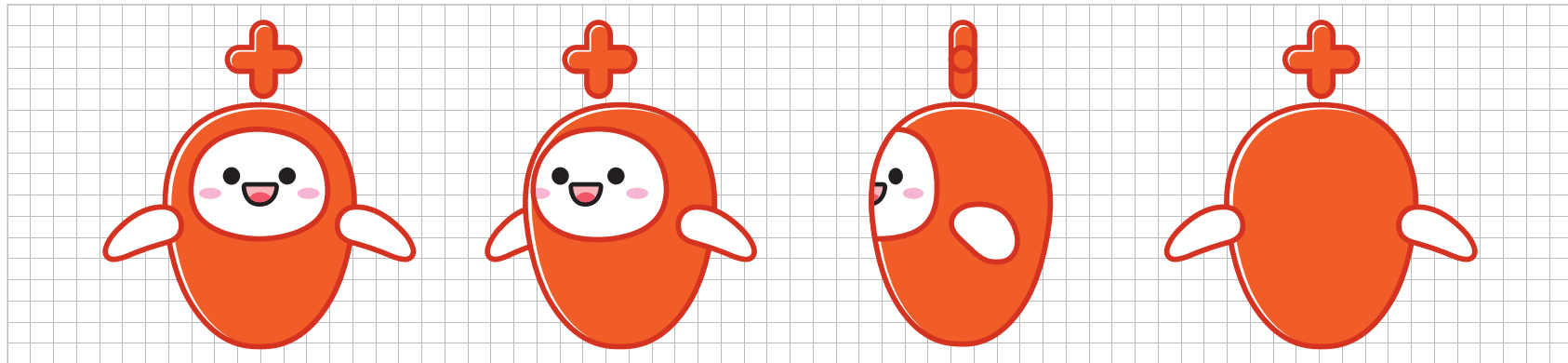
RGB 247 : 181 : 210
CMYK 0 : 36 : 0 : 0
HEX #F7B5D2

RGB 0 : 0 : 0
CMYK 0 : 0 : 0 : 100
HEX #000000

BS-04 | CHARACTER TURN AROUND



BS-04 | CHARACTER TURN AROUND



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 팀워크



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 화이팅



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 회의



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 버그를 잡아라!



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 목표를 향하여



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 환영합니다!

환영합니다!



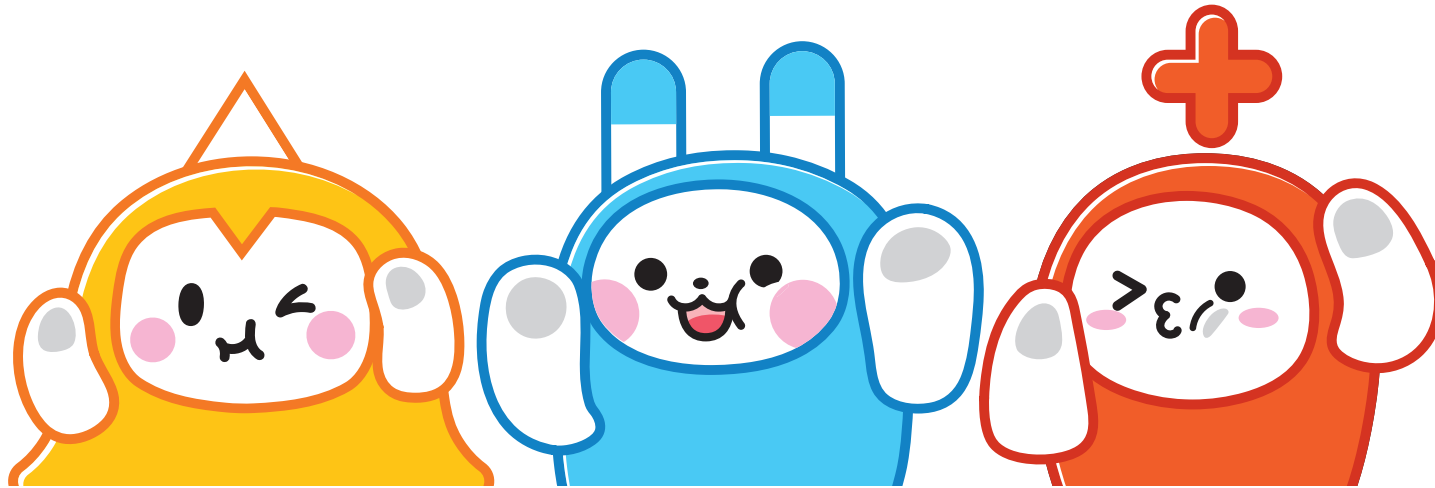
BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 해냈다!



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 벽에 붙어서



BS-05 | CHARACTER APPLICATION

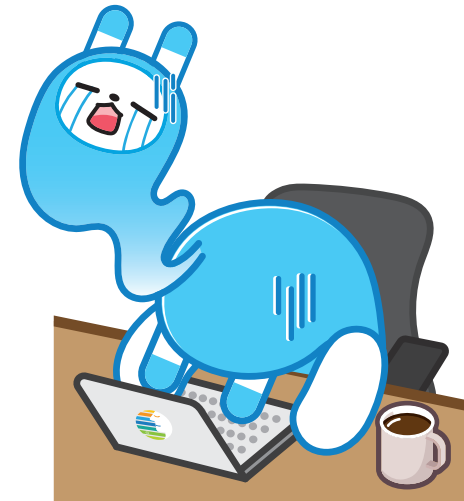
응용동작 _ 링커



응용동작 _ 공지사항



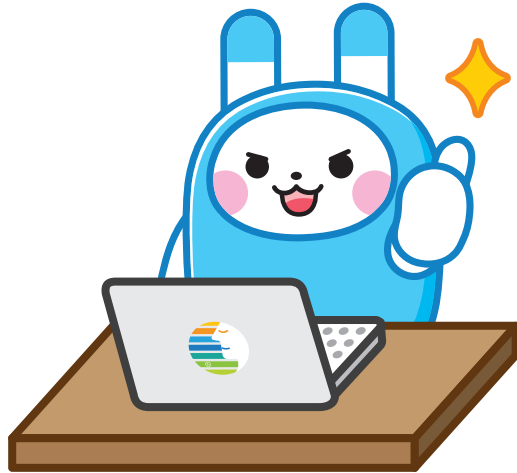
응용동작 _ 안내



응용동작 _ 불태웠다

BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 링커



응용동작 _ 따봉



응용동작 _ 월급

BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 소트



응용동작 _ 차곡차곡



응용동작 _ 궁금해



응용동작 _ 독서

BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 소트



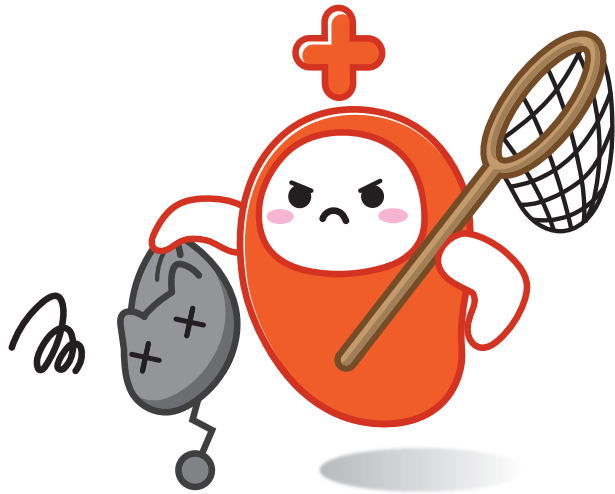
응용동작 _ 명절



응용동작 _ 택배왔다

BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 디버



응용동작 _ 잡았다, 요녀석!



응용동작 _ 이 몸, 등장!

BS-05 | CHARACTER APPLICATION

응용동작 _ 디버



응용동작 _ 불타올라



응용동작 _ 안녕!

BS-06 | CHARACTER PROFILE



APPLICATION SYSTEM

AS-01 SMALL ENVELOPE

AS-02 LARGE ENVELOPE

AS-03 ID CARD

AS-04 HOODIE

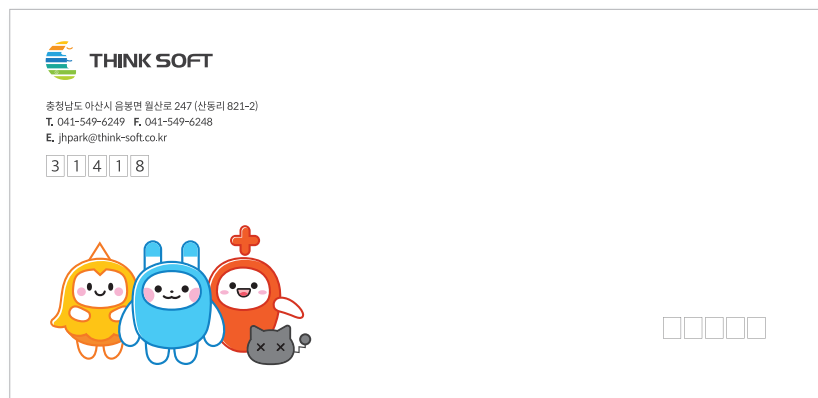
AS-05 MUG CUP

AS-01 | SMALL ENVELOPE

소봉투

<인쇄사항>

- 사이즈 : 220*105mm
- 지질 : 자켓형 모조지 백색 120g
- 인쇄 : 양면 옵셋인쇄

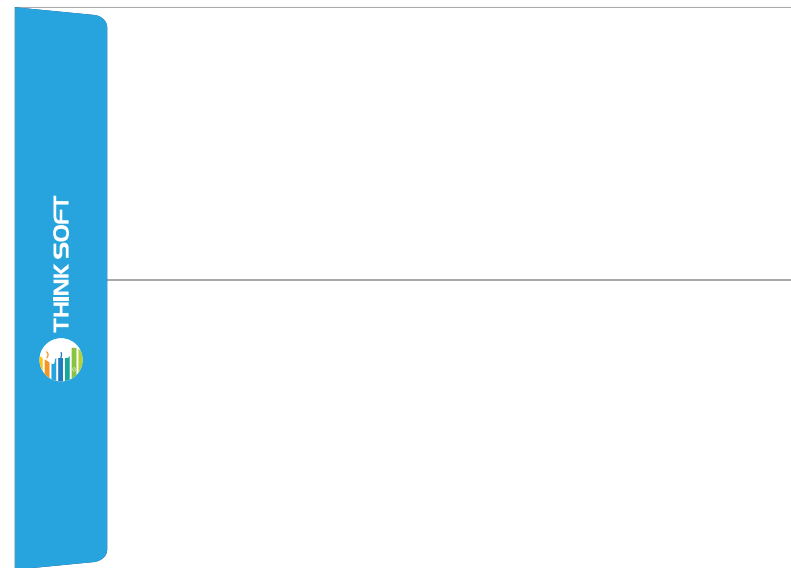
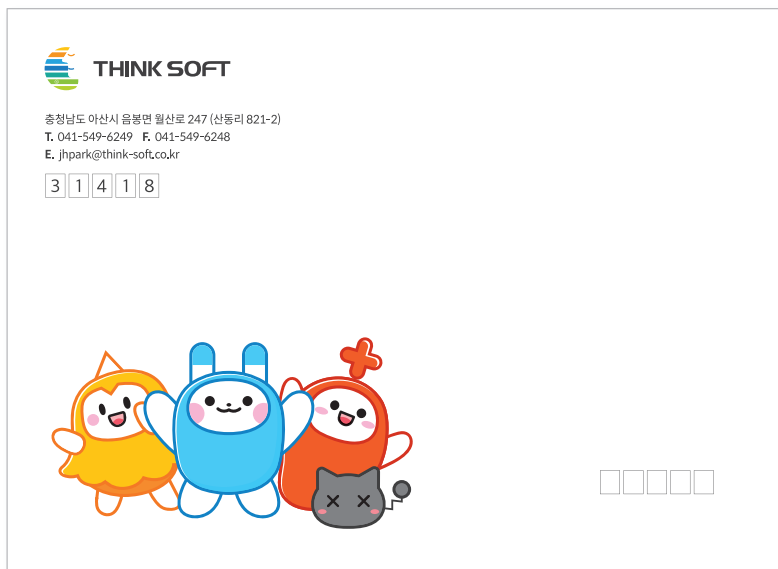


AS-02 | LARGE ENVELOPE

대봉투

<인쇄사항>

- 사이즈 : 330*245mm
- 지질 : 자켓형 모조지 백색 120g
- 인쇄 : 양면 옵셋인쇄



AS-03 | ID CARD

ID 카드



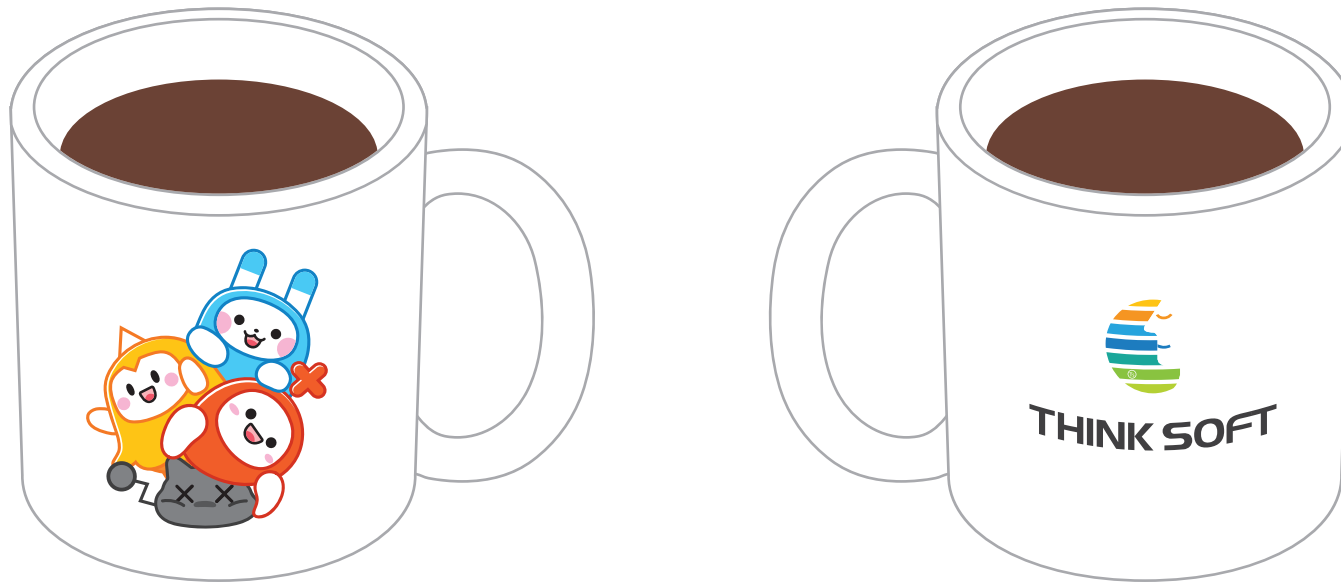
AS-04 | HOODIE

후드티



AS-05 | MUG CUP

머그컵





THINK SOFT